REVISTA OFICIAL

Pokémon Club

nº 15

R$ 3,90

Superpromoção:
Ganhe uma
Pokéagenda

H!P
HEYPIKACHU.COM

CONRAD EDITORA

O FUTURO DOS POKÉMON

O SEGUNDO FILME, O VÍDEO, OS NOVOS EPISÓDIOS
E TUDO O QUE VEM POR AÍ!!

Game
Jogue Estampas Ilustradas no Game Boy!!!

©1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. ™ & ® are trademarks of Nintendo. © 1998 Nintendo.

9 771517 162000 00015

HEYPIKACHU.COM

Você que é fã de Pokémon, deve ter ficado chateado quando percebeu que os episódios da segunda temporada começaram a ser reprisados, não é? Eu, a Lílian, o Hilário, também ficamos desapontados.

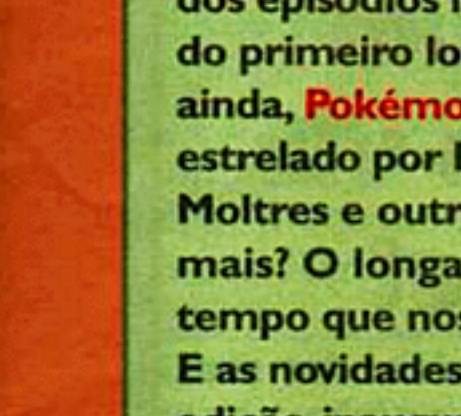
Daí é que fomos descobrir por que isso aconteceu. E a verdade é que o segundo ano realmente acabou. Isso aconteceu muito rápido? Mais ou menos – e você vai saber o motivo. O primeiro ano de Pokémon terminou, o segundo idem e o terceiro está para vir.

Mas não fique triste, pois este ano ainda vão acontecer muitas coisas legais! Além dos episódios inéditos, será lançado o vídeo do primeiro longa-metragem e, melhor ainda, **Pokémon – O Filme 2000**, o filmaço estrelado por Lugia, Zapdos, Articuno, Moltres e outros novos bichinhos. Quer mais? O longa chega ao país ao mesmo tempo que nos Estados Unidos!

E as novidades não param por aí. Nesta edição, inauguramos uma nova seção, batizada de Pokévida. Nela, você vai ficar sabendo um pouco sobre os animais que serviram de modelo para os desenhistas de **Pokémon**. O personagem de estréia é o Zubat, quer dizer, o morcego. A matéria é bem interessante, mas quero saber a sua opinião, ok?

E falando em participação, criamos uma promoção para deixar qualquer Pokémaníaco feliz da vida! O prêmio é uma Pokéagenda de verdade. O vencedor sairá por sorteio e, para participar, basta responder a uma perguntinha rápida e torcer para ser o grande vencedor. O nome do sortudo será divulgado na Pokémon Club 18. Boa sorte!

Rogerio Motoda
rogerym@hotmail.com



Pokémon AGENDA — PÁG. 04
Pokémon WORLD — PÁG. 06
Pokémon GALLERY — PÁG. 08
Pokémon FÃ — PÁG. 12
Pokémon FUTURO — PÁG. 14
Pokémon PÔSTER — PÁG. 18
Pokémon PERGUNTAS — PÁG. 20
Pokémon CARDS — PÁG. 24
Pokémon BIOLOGIA — PÁG. 26
Pokémon PLAY — PÁG. 29
Pokémon CARTAS — PÁG. 32
Pokémon PRÓXIMA — PÁG. 34

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR-CHEFE: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI (CHEFE DE ARTE), HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN, JOÃO RAFAEL FERRAZ (ESTAGIÁRIO); TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; REVISÃO: SANDRA MARTHA DOLINSKY; COORDENADOR DE PRODUÇÃO: ED WILSON DIAS; ATENDIMENTO AO LEITOR: FABÍOLA BARCELLOS E TATIANA VALLE; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO

NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

HEYPIKACHU.COM

DIRETO DO JAPÃO

Feira de brinquedos mostra os últimos lançamentos

No mês de março, aconteceu a feira de brinquedos mais aguardada pelas crianças japonesas. A Tokyo Toy Show mostrou as últimas novidades desse mercado dedicado aos "baixinhos" e, por que não, aos "altinhos". A linha de produtos Pokémon fez um sucesso enorme, ocupando boa parte da feira. O destaque ficou por conta do Game Boy Color, que ganhou uma edição especial, vendida apenas no Pokémon Center, em Tóquio e Osaka.

Dia 15 de Julho sai o terceiro filme

NO JAPÃO

Este mês, as revistas japonesas foram invadidas por informações sobre "Lord of the Unknown Tower", o terceiro longa-metragem dos Pokémon. Na história, a garota Mi perde a família e, com a ajuda de um estranho card mágico que ganhou de seu pai, descobre um Annon que passa a realizar seus desejos. Nesse novo filme, a grande novidade é que Ash capturou vários novos Pokémon, entre eles a Chicolita, um Hinoarashi e um Herakurosu. Você pode conferir o primeiro trailer desse filme no site da revista Pokémon Club (www.pokemonclub.com.br).

Adote um Pokémon via Internet

Para Ash deve ser fácil cuidar dos seus Pokémon com muito amor, carinho e boa alimentação. Agora, quem tem computador com acesso à Internet, pode entrar no endereço www.zip.net/pokemon e ter o gostinho de cuidar de uma criaturinha sem sair de casa. O jogo funciona como um bichinho virtual e você tem que estar sempre atento às necessidades do Pokémon, que vai mandar e-mails sempre que estiver precisando de ajuda. Escolha entre Pikachu, Squirtle, Bulbasaur e Charmander.

Trailer do segundo filme dos Pokémon

Anote aí: nas férias de julho deste ano estréia o segundo filme dos Pokémon. E no site da revista Pokémon Club – www.pokemonclub.com.br – você encontrará, na seção "Destaques", um link direto para o trailer. Não deixe de conferir e vá guardando dinheiro para o ingresso!

HEYPIKACHU.COM

Pokémon Coisas

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

Com a cara dos Pokémon

Quer dar aquele toque pessoal nas coisas do seu dia-a-dia? No seu diário, caderno ou agenda, por exemplo? Marcar tudo o que é seu com um carimbinho é muito legal, principalmente se for com o desenho de algum Pokémon. Este carimbo tem duas estampas. De um lado, a figura do preguiçoso Slowbro. Do outro, o esperto Slowking. Ainda há modelos com a imagem do Pikachu, Redba, Marill, entre outros bichinhos.

Onde encontrar: Banca Shinozaki e loja de produtos importados japoneses

Guarda-necessidades

Esta novidade é única e exclusivamente indicada para meninas.

A nécessaire Pokémon é toda fofa, decorada com os bichinhos mais bonitinhos! Serve como um porta-trecos, mas é própria mesmo para acomodar batom, pó de maquiagem e aqueles fru-frus que só as garotas carregam.

Onde encontrar: Banca Shinozaki e lojas de produtos importados japoneses

Quem é esse Pokémon???

Chegou o Pokélivro!

Você adora os quadrinhos que a Pokémon Club publica e, por azar, perdeu as seis primeiras edições? Não tem problema. Acaba de ser lançado As Primeiras Aventuras, publicação extra da revista oficial dos bichinhos de bolso. Nele você vai acompanhar as seis aventuras iniciais do herói Ash. Tudo isso reunido em uma edição de luxo. Imperdível para fãs, colecionadores e amantes da animação japonesa.

Onde encontrar: nas principais livrarias

Novos bonecos

A Tomy, empresa de brinquedos oficial dos produtos Pokémon, acaba de lançar uma nova linha de bonequinhos. Eles são muito mais detalhados que os anteriores. O Cubone, por exemplo, segura um ossinho e o Farfetch'd, um galho de alho porró. Imperdível!

Onde encontrar: Banca Shinozaki

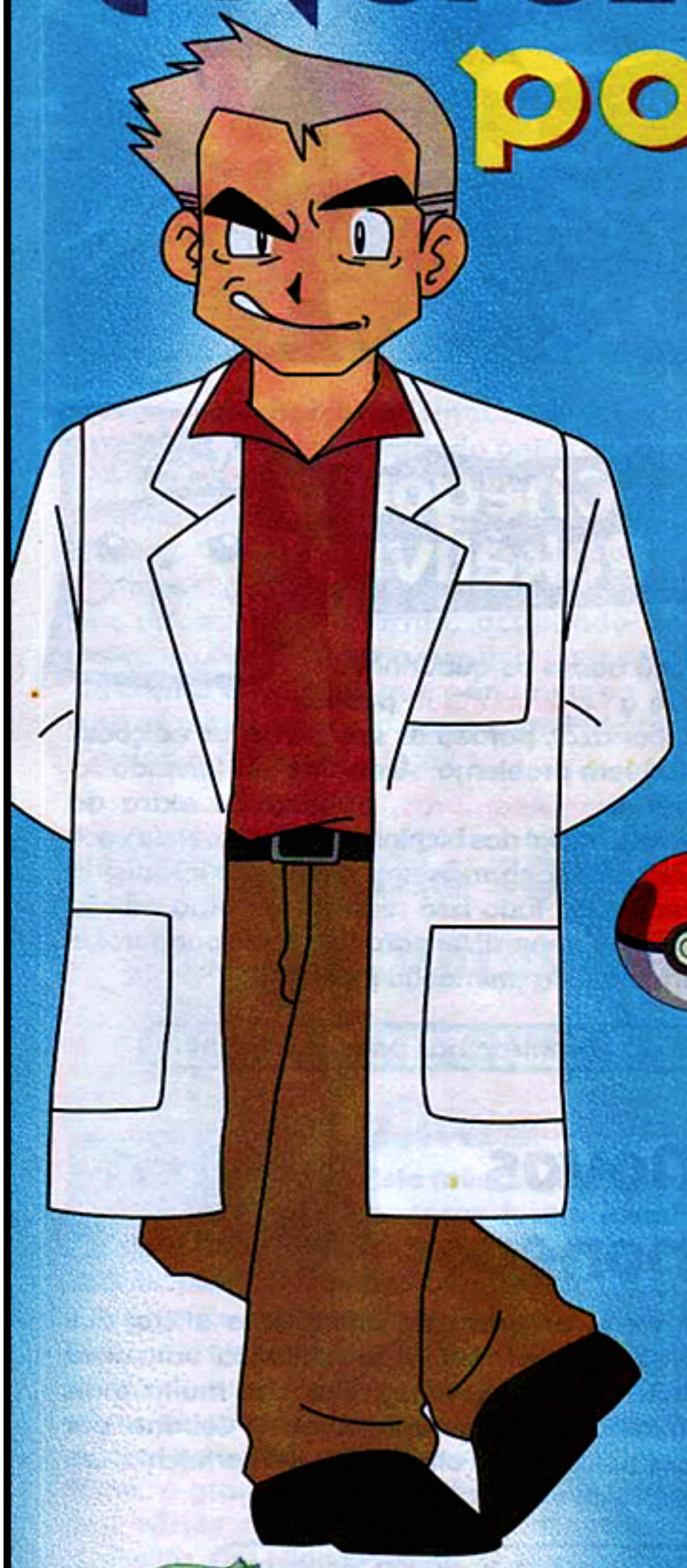
Onde encontrar alguns desses produtos:
Banca Shinozaki: (0__11) 9111-6280 – Praça da Liberdade, São Paulo/SP

HEYPIKACHU.COM

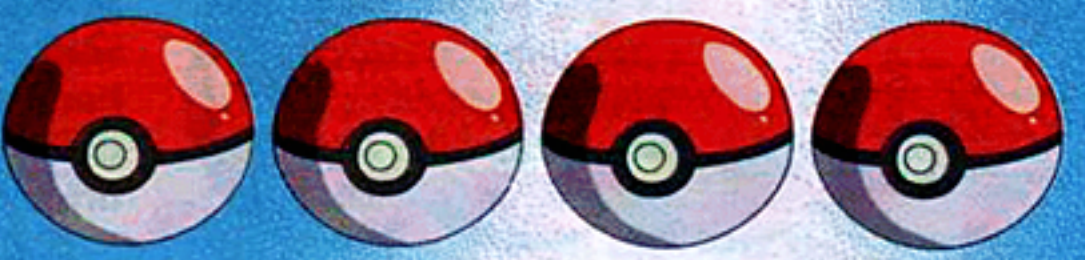
Pokémon WORLD

enciclopédia pokémon

VOLUME 14



Olá, Treinadores e leitores da Pokémon Club! Aqui quem fala é o Professor Carvalho, pronto para mais uma aula exclusiva. Enfim, chegamos ao final de nossa enciclopédia, e neste penúltimo capítulo falaremos sobre os espertíssimos Pokémon Voadores. Conheça, agora, os cinco primeiros integrantes desse poderoso grupo.



Voador

Todas as criaturas do grupo dos Pokémon Voadores têm duas características: a maioria também é do tipo Normal, alguns são venenosos e há ainda o Gyarados (que tem poderes aquáticos) e os raríssimos pássaros lendários.

001 BULBASAUR

002 IVYSAUR

HEYPIKACHU.COM

Pidgey

NÚMERO: 16
TIPO: NORMAL/VOADOR
ESPÉCIE: PÁSSARO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 1 – "POKÉMON, EU ESCOLHO VOCÊ!"
GOLPES PRINCIPAIS: ATAQUE RÁPIDO
EVOLUI PARA: PIDGEOTTO, PIDGEOT
PIDGEY É UM POKÉMON MUITO FÁCIL DE SER ENCONTRADO EM BOSQUES E FLORESTAS. É QUASE INOFENSIVO E TAMBÉM UM DOS MAIS SIMPLES DE SER CAPTURADO POR TREINADORES INEXPERIENTES. QUANDO ESTÁ NO CHÃO, BATE AS ASAS PARA ESPALHAR POEIRA, QUE CHEGA ATÉ A CEGAR O OPONENTE. TAMBÉM TEM BASTANTE HABILIDADE EM CRIAR REDEMOINHOS DE AREIA.

Pidgeotto

NÚMERO: 17
TIPO: NORMAL/VOADOR
ESPÉCIE: PÁSSARO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 3 – "ASH PEGA UM POKÉMON!"
GOLPES PRINCIPAIS: ATAQUE DE AREIA
EVOLUI PARA: PIDGEOT
MUITA COISA MUDA NA APARÊNCIA DO PIDGEY QUANDO ELE EVOLUI PARA PIDGEOTTO. ELE TRIPLICA DE TAMANHO, GANHA UM TOPETE E O NÚMERO DE PENAS DE SUA CAUDA AUMENTA. OS PIDGEOTTOS SÃO MAIS CONHECIDOS POR DEFENDEREM SEU TERRITÓRIO MAIS DO QUE QUALQUER COISA, DANDO BICADAS E ARRANHÕES EM QUALQUER TIPO DE INVASOR.

Pidgeot

NÚMERO: 18
TIPO: NORMAL/VOADOR
ESPÉCIE: PÁSSARO
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 83 – "UMA FESTA DE ARROMBA"
GOLPES PRINCIPAIS: REDEMOINHO
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
AO EVOLUIR PARA PIDGEOT, ESTE POKÉMON GANHA RAPIDEZ E UMA ENORME PRECISÃO NOS GOLPES. ELE CONSEGUE VOAR ATÉ TRÊS QUILÔMETROS ACIMA DO SOLO, MAIS RÁPIDO QUE A VELOCIDADE DO SOM. QUANDO SAI À CAÇA, COSTUMA VOAR BEM RENTE À SUPERFÍCIE DA ÁGUA PARA CAPTURAR PRESAS AQUÁTICAS INDEFESAS, COMO O MAGIKARP.

Spearow

NÚMERO: 21
TIPO: NORMAL/VOADOR
ESPÉCIE: PARDAL
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 1 – "POKÉMON, EU ESCOLHO VOCÊ!"
GOLPES PRINCIPAIS: ATAQUE FURIOSO
EVOLUI PARA: FEAROW
SPEAROW TEM UM TAMANHO BASTANTE REDUZIDO, SE COMPARADO COM A MAIORIA DOS POKÉMON, MAS ISSO NÃO QUER DIZER QUE ELE NÃO SEJA MUITO FORTE. TEM UM TEMPERAMENTO DIFÍCIL E POR ISSO NÃO DEVE NUNCA SER PROVOCADO. SUA ALIMENTAÇÃO É COMPOSTA BASICAMENTE POR INSETOS, QUE CAPTURA EM ÁREAS GRAMADAS.

Fearow

NÚMERO: 22
TIPO: NORMAL/VOADOR
ESPÉCIE: PARDAL
ONDE APARECEU PELA PRIMEIRA VEZ: EPISÓDIO 83 – "UMA FESTA DE ARROMBA"
GOLPES PRINCIPAIS: ATAQUE ESPELHO
EVOLUI PARA: ESTÁGIO FINAL
AO CONTRÁRIO DE SUA PRÉ-EVOLUÇÃO, FEAROW TEM UM MAGNÍFICO E ENORME PAR DE ASAS. POR CAUSA DISSO, TEM UM PORTE MAJESTOSO E CONSEGUE MANTER-SE FLUTUANDO POR MUITO TEMPO, SEM PRECISAR POUSAR PARA DESCANSAR. UM DE SEUS GOLPES FAVORITOS É O ESPELHO, QUE COPIA AS HABILIDADES DO ADVERSÁRIO.

NA PRÓXIMA EDIÇÃO, O RESTANTE DOS POKÉMON VOADORES. ATÉ LÁ!

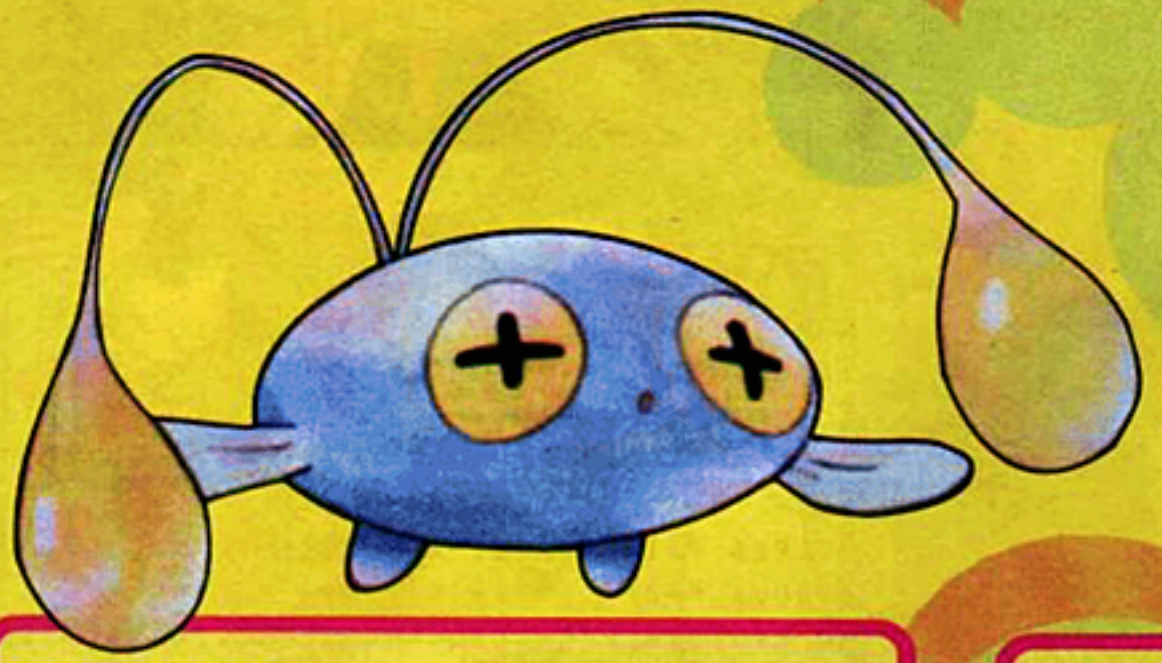
003 VENUSAUR

004 CHARMANDER

H!P
HEYPIKACHU.COM

NOVOS POKÉMON

Oi, pessoal! Aqui estão os novos Pokémon que acabaram de chegar e os quatro que acabamos de encontrar.



CHONCHII

Número 170

Pokémon Aquático que se parece com um peixinho muito conhecido pelos japoneses, o baiacu. Chonchii vive em águas escuras e, por isso, possui duas longas antenas com grandes pontas brilhantes. Elas servem para iluminar seu caminho. O Chonchii evolui para o esperto Rantaan.

KIRINRIKI

Número 203

Parece uma linda girafinha, mas esse é justamente o grande segredo deste Pokémon. Os especialistas ainda não sabem ao certo onde realmente fica sua cabeça: se do lado amarelo ou do lado marrom. Toda essa confusão é usada por esse bichinho para enganar seus inimigos, que não sabem se Kirinriki está vindo ou se, na verdade, está voltando!

URIMU

Número 220

É uma espécie de porquinho que parece estar sempre triste ou aborrecido. Este Pokémon tem o corpo coberto por pesados e macios pêlos, que o fazem ficar bem quentinho, até em temperaturas baixíssimas. As longas listas escuras em suas costas servem como uma camuflagem.

MANTAIN

Número 226

É um Pokémon Aquático tranqüilo, que vive muito bem com o peixinho que mora embaixo de uma de suas nadadeiras. Ótimo nadador, esse Pokémon se parece com a misteriosa arraia. Por ser um bichinho muito pesado, os Treinadores só podem capturar o Mantain utilizando uma Pokébola especial, que aparecerá futuramente no desenho animado.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Galeria das insígnias de Ash

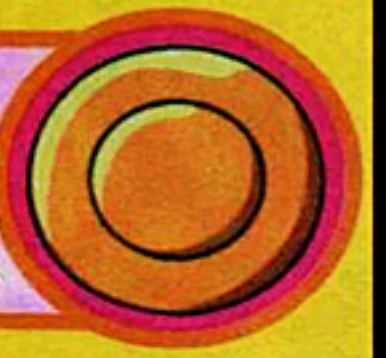
O maior objetivo de Ash sempre foi vencer as competições da Liga Pokémon. Tudo para conquistar as famosas insígnias. Mas o que são elas? São medalhas que o Treinador Pokémon recebe ao vencer uma luta contra um dos líderes de ginásio da Liga Pokémon. Veja, agora, as oito insígnias necessárias para participar da principal competição da Liga.

O caminho das insígnias

1.° – Insígnia de Pedra
Capítulo 05 – "Exibição na cidade de Pewter"
Líder do ginásio: Brock
Localização: Cidade de Pewter

2.° – Insígnia da Cascata
Capítulo 07 – "As flores aquáticas da cidade de Cerulean"
Líder do ginásio: Misty
Localização: Cidade de Cerulean

3.° – Insígnia do Trovão
Capítulo14 – "A exibição do choque elétrico"
Líder do ginásio: Sargento Surge
Localização: Cidade de Vermilion



4.° – Insígnia do Pântano
Capítulo 22 – "Abra e o show paranormal"
Líder do ginásio: Sabrina
Localização: Cidade de Saffron

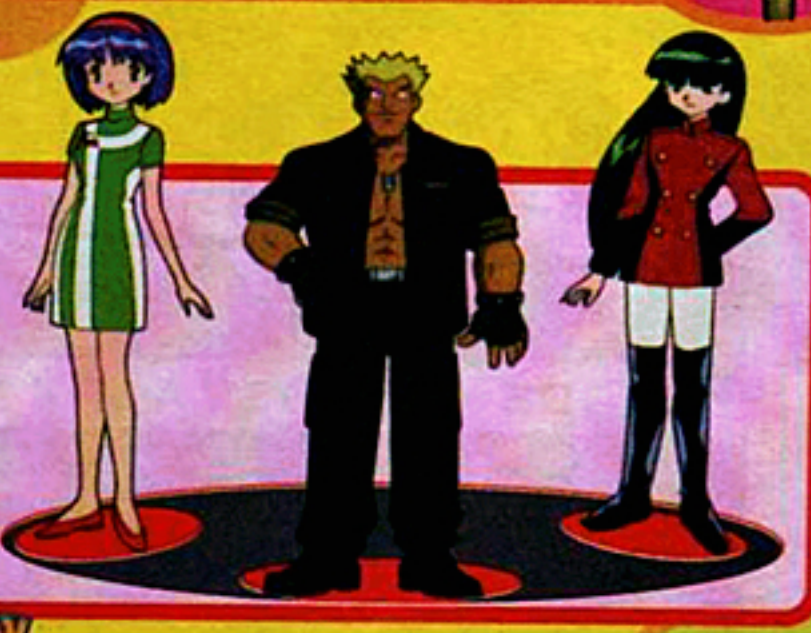
5.° – Insígnia do Arco-íris
Capítulo 26 – "Perfume de Pokémon"
Líder do ginásio: Erika
Localização: Cidade de Celadon

6.° – Insígnia da Alma
Capítulo 32 – "Os poderes do pokéninja"
Líder do ginásio: Koga
Localização: Cidade de Fuchsia

7.° – Insígnia de Vulcão
Capítulo 56 – "Pânico no vulcão"
Líder do ginásio: Blaine
Localização: Ilha de Cinnabar

8.° – Insígnia da Terra
Capítulo 61 – "A batalha da insígnia"
Líder do ginásio: Giovanni
Localização: Cidade de Viridian

Ash chegou a lutar nas competições da Liga Pokémon, mas infelizmente foi derrotado por seu novo amigo, Ritchie. Enquanto espera um ano para as novas competições, ele tenta reunir, agora, as insígnias da Liga Laranja. Quer saber mais? É só virar a página e ler a supermatéria "E agora?", especial sobre o segundo filme de Pokémon e a terceira temporada da série!



Promoção
A Pokémon Club é a minha Pokéagenda!

Sua revista preferida vai sortear onze prêmios para dez leitores! Para começar, o presente que todo Pokéfã sempre sonhou: uma Pokéagenda de verdade, parecida com a que o Ash tem! Nela, há informações e imagens dos 150 monstrinhos da primeira fase do desenho. Mas não pára por aí. Os leitores ainda vão concorrer a dez livros As Primeiras Aventuras – Edição Extra da revista Pokémon Club. Não perca tempo! Para participar, é só mandar a resposta para uma perguntinha simples, que deve ser escrita do lado de fora do envelope (não é preciso colocar nada dentro dele). Depois, é cruzar os dedos e conferir o nome dos sortudos na revista Pokémon Club 18.

Aí vai a pergunta:

Qual Pokémon você mais gosta?

A distribuição dos prêmios acontecerá da seguinte forma: vamos reunir todas as cartas e sortear dez leitores. O primeiro leva o prêmio principal e assim por diante.

Mande o envelope para:

Revista Pokémon Club
Rua Maracaí, 185
Aclimação – São Paulo/SP
CEP: 01534-030
Seja rápido: só serão aceitas as cartas postadas até o dia 20 de junho de 2000.

1.° colocado:

1 Pokéagenda de brinquedo importada
1 livro As Primeiras Aventuras – Edição Extra

Do 2.° ao 10.° colocados:

1 livro As Primeiras Aventuras – Edição Extra

Regulamento

- A resposta deve vir escrita por fora do envelope.
- O envelope deve conter nome, endereço completo e telefone para contato.
- Só serão aceitas as cartas postadas até o dia 20/06/2000.
- Não serão aceitas cartas enviadas para a caixa postal.
- Só será aceita uma carta por participante.
- A premiação é feita através de sorteio.
- Só poderão participar da promoção pessoas residentes no Brasil.

- A ordem dos premiados será definida de forma crescente, ou seja, do 1.° ao 10.° colocado. O resultado não poderá ser questionado em hipótese alguma.

- A promoção A Pokémon Club é a minha Pokéagenda é vetada aos funcionários e parentes de funcionários da Conrad Editora, assim como de empresas coligadas.

- Os vencedores terão de, eventualmente, ceder sua imagem para exibição na revista por meio de fotografias.

- Os prêmios não sofrem variação alguma e não estão sujeitos a escolha por parte dos vencedores.

- A divulgação dos vencedores será feita na Pokémon Club número 18 (junho/2000).

- Os prêmios serão entregues via correio.

H!P HEYPIKACHU.COM

Bienal do Livro e dos Pokémon

A invasão das criaturas e seus fãs não pôde ser contida

A Bienal do Livro de São Paulo é um dos maiores eventos culturais do país. Mas este ano, o lugar foi invadido pelos fãs de Pokémon, que procuravam vorazmente por tudo o que fosse relacionado ao assunto. E olhe que encontraram coisas bem divertidas! Dê só uma olhada:

A faixa identificava o stand Pokémon

Jornada ao mundo dos livros

Os livros realmente não foram o único destaque da Bienal. As criaturinhas mais populares do mundo também marcaram presença. Todos os fãs tiveram a oportunidade de passar o dia brincando nos estandes da Conrad Editora e da Livraria Devir, ambas envolvidas com a promoção batizada de Jornada Pokémon.

Funcionava assim: cada participante que visitava um desses locais, retirava um folheto para desenhar seu bichinho favorito e responder a algumas perguntas. Depois de cumprir todas as tarefas, era só depositar o cupom na urna e torcer para ser sorteado. Os prêmios incluiam diversos produtos oficiais com a marca dos Pokémon. Mas a brincadeira mais badalada foi mesmo o jogo de Estampas Ilustradas Pokémon. Um grupo de monitores pacientemente ensinou os interessados.

Até quem nunca tinha ouvido falar nas cartas colecionáveis foi embora sentindo-se um verdadeiro mestre no assunto.

Os novos jogadores eram tantos que havia um filminho explicativo, para desafogar o trabalho dos "professores Pokémon".

Segundo Renato Silvestrini, supervisor de vendas da

As partidas de estampas ilustradas estavam prá lá de animadas

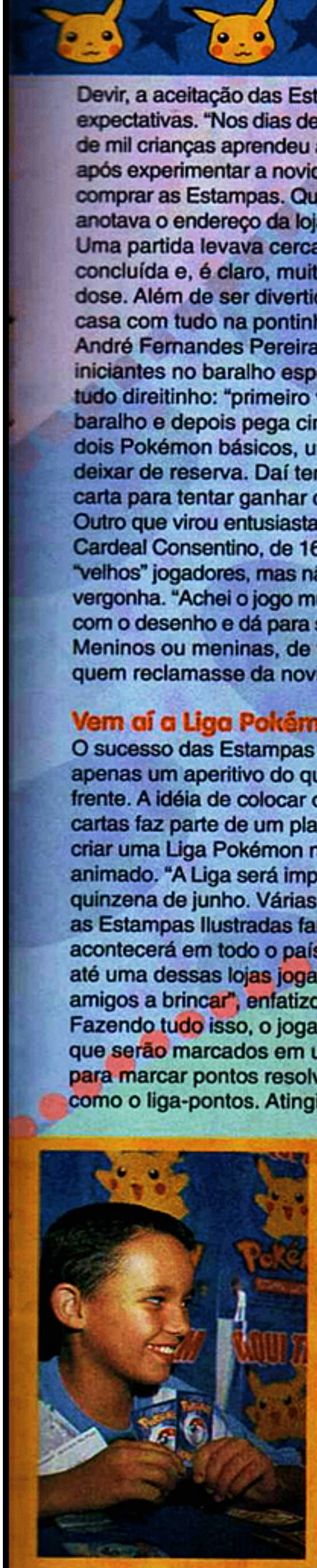
Treinadores Pokémon eram pura concentração nas batalhas

Devir, a aceitação das Estampas superou todas as expectativas. "Nos dias de maior movimento, uma média de mil crianças aprendeu a jogar as cartas Pokémon. E após experimentar a novidade, todos tinham vontade de comprar as Estampas. Quem não podia levar na hora, anotava o endereço da loja para ir outro dia".
Uma partida levava cerca de vinte minutos para ser concluída e, é claro, muita gente queria repetir a dose. Além de ser divertido, o objetivo era voltar para casa com tudo na pontinha da língua. O estudante André Fernandes Pereira, de 10 anos, um dos iniciantes no baralho especial, mostrou que aprendeu tudo direitinho: "primeiro você embaralha, corta o baralho e depois pega cinco cartas. É preciso tirar dois Pokémon básicos, um para jogar e outro para deixar de reserva. Daí tem de ir colocando energia na carta para tentar ganhar do inimigo."
Outro que virou entusiasta foi o estudante Alessandro Cardeal Consentino, de 16 anos. Ele era um dos mais "velhos" jogadores, mas não tinha um pingo de vergonha. "Achei o jogo muito legal. Ele é muito parecido com o desenho e dá para se divertir por horas."
Meninos ou meninas, de todas as idades, não tinha quem reclamasse da novidade.

Vem aí a Liga Pokémon

O sucesso das Estampas Ilustradas na feira do livro foi apenas um aperitivo do que vai acontecer daqui para a frente. A idéia de colocar os fãs em contato com as cartas faz parte de um plano grandioso, cujo objetivo é criar uma Liga Pokémon nos moldes do desenho animado. "A Liga será implementada na segunda quinzena de junho. Várias lojas que vão comercializar as Estampas Ilustradas farão parte do projeto. Isso acontecerá em todo o país. A criança, por exemplo, vai até uma dessas lojas jogar, trocar cartas, ensinar os amigos a brincar", enfatizou Silvestrini.
Fazendo tudo isso, o jogador vai somando pontos, que serão marcados em uma caderneta. Também dá para marcar pontos resolvendo alguns passatempos, como o liga-pontos. Atingindo um certo número de pontos em um período de seis semanas, a criança receberá uma insígnia da Liga Pokémon, com o símbolo do ginásio e tudo. E existirá até um ranking com os melhores jogadores!
Vai ser um evento bacana, mas será que vai dar certo? Ainda é cedo para dizer, mas se depender dos fãs, crianças, adolescentes e adultos, esse é o jogo do momento, sem dúvida!

Rogerio Motoda



E agora? futuro de

O desenho mais popular do momento está sendo reprisado na TV. Mas, nos

Pois é, caros amigos Pokéfãs. Após aguardar meses por novos episódios de Pokémon, todos os fãs assistiram o início das reprises da segunda temporada, justamente quando Ash estava para entrar na Liga Laranja e seu poderoso Charizard começava a obedecê-lo.

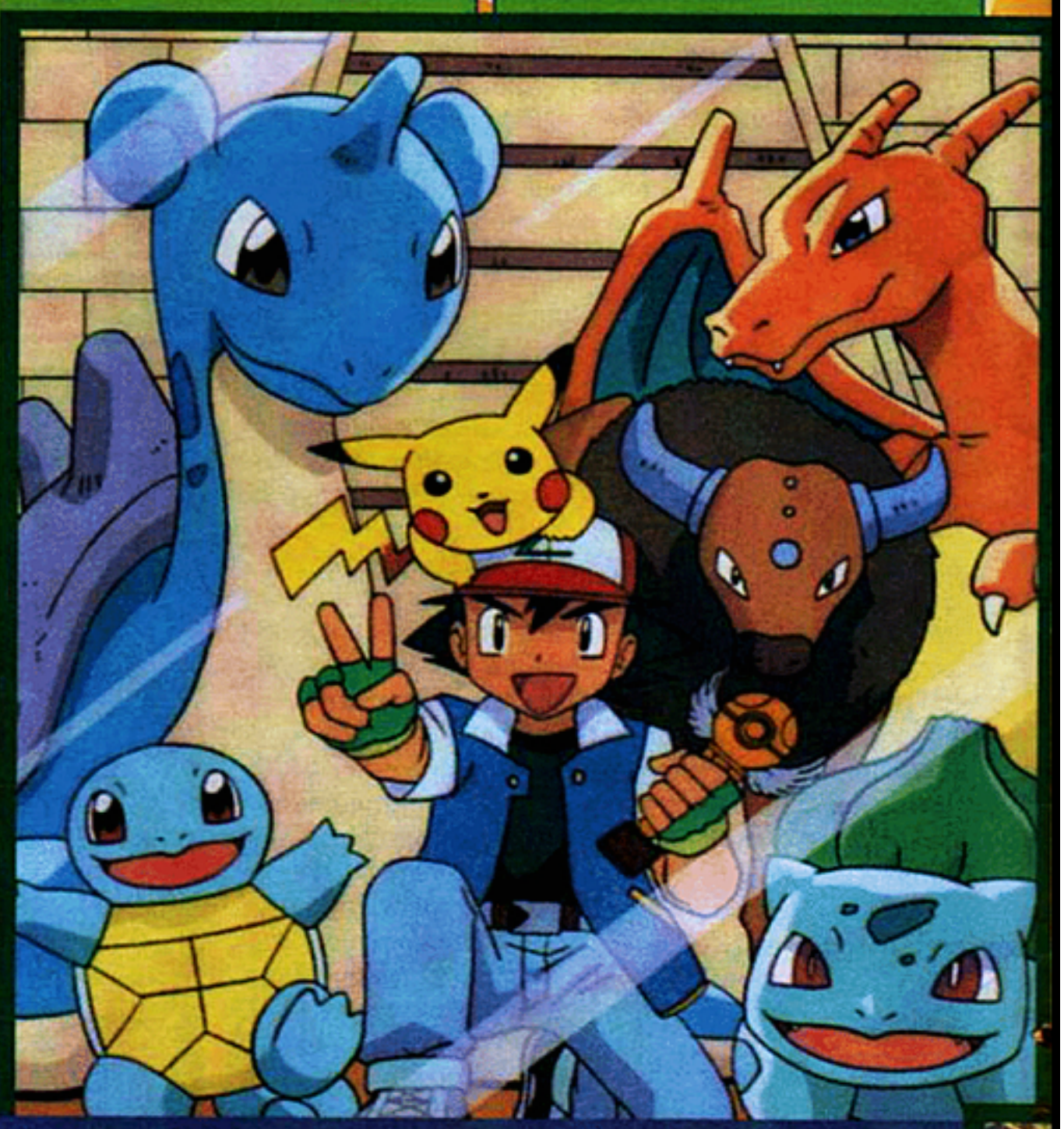
Foram exibidos nesta segunda fase 52 episódios, que terminaram em menos de três meses de exibição, contando com os episódios inéditos da primeira temporada – "Princesa contra princesa", "O perói perfeito", "Feriado à la Jynx" e "Perdidos na neve".

Mas acabou de verdade? A segunda temporada era só isso mesmo? Infelizmente, temos que dizer que sim, a segunda fase de Pokémon acabou. E a culpa disso não é de ninguém. Pouca gente sabe, mas lá no Japão, Pokémon é exibido apenas uma vez por semana, às quintas-feiras. É isso mesmo! Como apenas um capítulo é transmitido por semana, os estúdios produzem apenas o necessário para um ano, ou seja, 48 capítulos.

Se, por um lado, somos sortudos por assistir Pokémon todos os dias, por outro, os episódios inéditos acabam rapidamente. Mas e como fica nossa vida? Fica assim:

QUANDO CHEGA?

A terceira fase de Pokémon, chamada de Jolt League, ainda está sendo exibida no Japão.



A cena que todos os fãs de Pokémon esperavam: Ash no Hall da Fama

Os Pokéfãs japoneses assistiram, no dia 11 de maio, o capítulo 149, "Queime, Fogo! Pegue esse Esquadrão Squirtle!".

Para ver esse capítulo os brasileiros terão de esperar um pouquinho. De acordo com a TV Record, a nova temporada só deve chegar no final desse ano. Enquanto isso, os episódios do primeiro e segundo anos serão reprisados.

Como o final do ano ainda vai demorar um tempinho, que tal darmos uma olhadinha no que vem por aí?

H!P
HEYPIKACHU.COM

Qual é o Pokémon?

próximos meses, os bichinhos de bolso vão dar o que falar

Por Rogerio Motoda e Lilian Maruyama

O TERCEIRO ANO

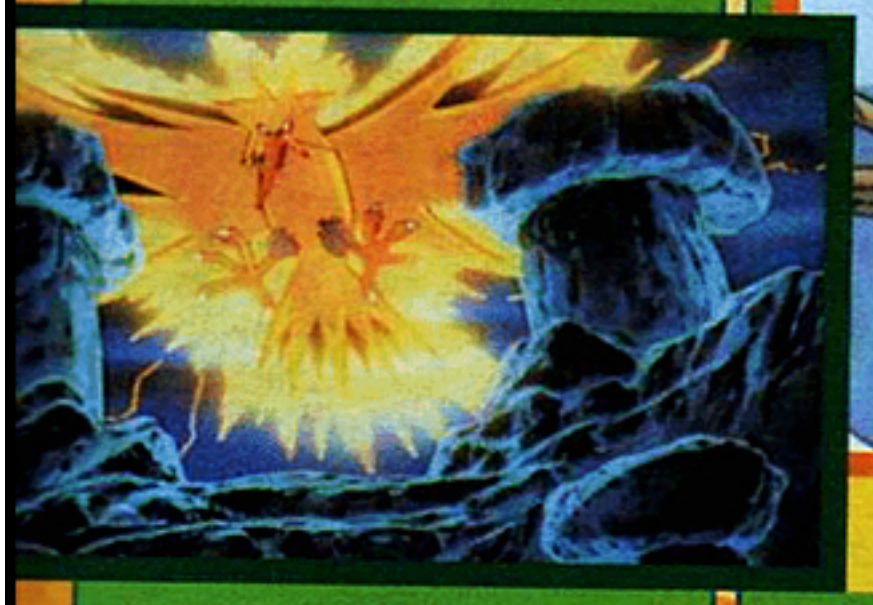
Quem já viu, considera esta terceira temporada a melhor de todas. Tudo começa no capítulo 108, que viria logo após o episódio "Fica frio, Charizard". Em "Squirtle contra Wartotle", Ash conhece um grupo de Squirtles, Wartortles e Blastoises bombeiros. O Squirtle de Ash fica enciumado e decide treinar duro com os Pokémon bombeiros.

Logo depois vem o superdivertido "O Poder de Snorlax", que conta como Ash quebra a Pokébola de Snorlax e tem de se virar para levar o bichão dorminhoco até um Centro Pokémon!

Na seqüência chega o episódio "O próximo desafio! O último ginásio!". Ash chega à ilha de Ryuchin, onde enfrenta a líder de ginásio Rukiro. Pikachu e Charizard se entendem e unidos vencem a batalha. Ash chega até a Competição da Liga Laranja, onde luta com o supertreinador Yuji. Pikachu ataca um choque do trovão na cabeça do imenso Dragonite de Yuji, que cai vencido. Ash é o grande vencedor da Competição, entrando no Hall da Fama dos Pokémon! De volta a Pallet, Gary reaparece, mais convencido que nunca! E no capítulo 118 rola o grande confronto entre Ash e Gary! Eevee contra Pikachu! Quem vencerá?

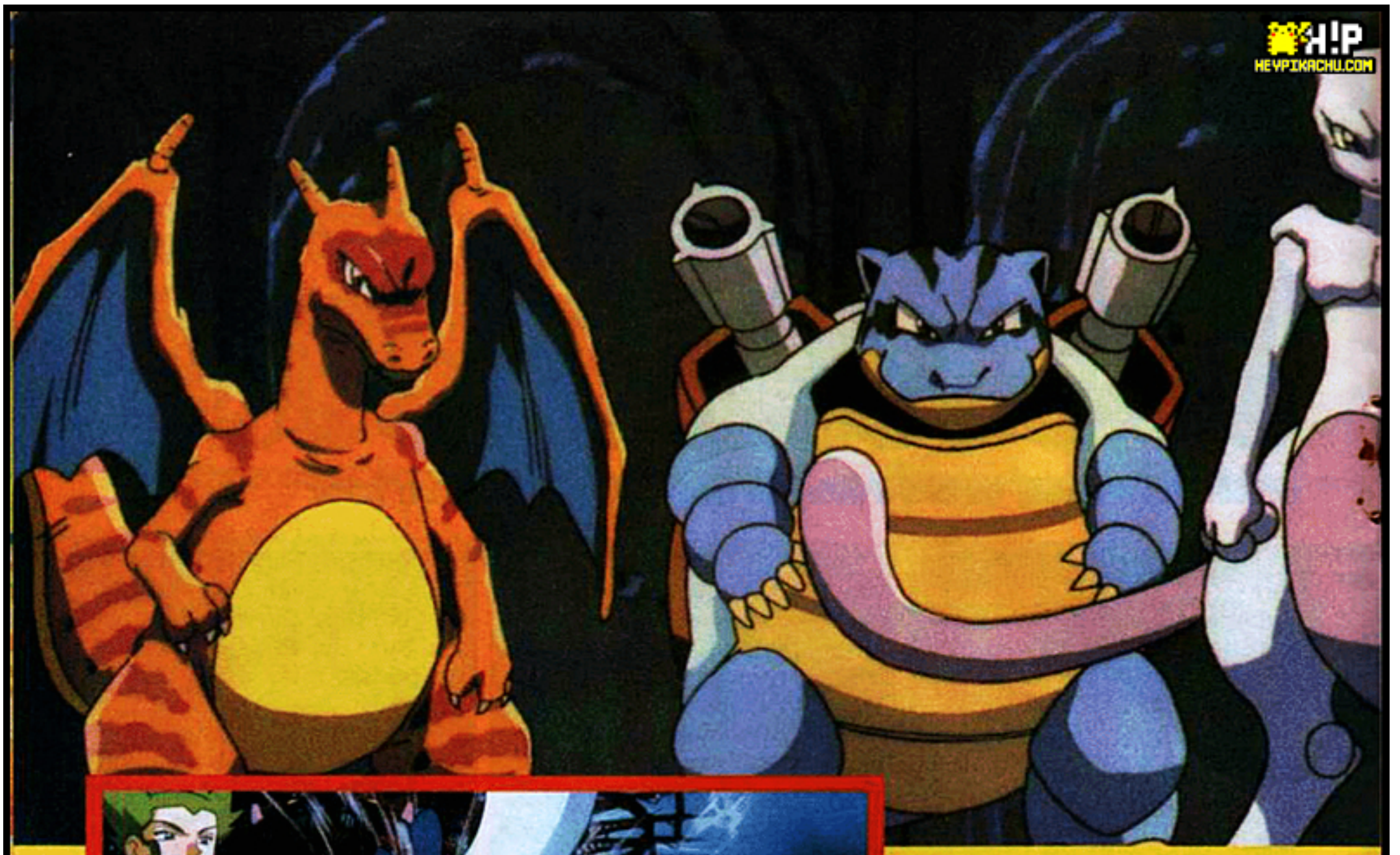
Terminado este capítulo, começa de verdade a terceira temporada de Pokémon. Ash decide entrar na famosa Jolt League e, novamente, segue viagem para conseguir novas insígnias, junto de Misty e Brock. Isso mesmo, Brock volta!

O melhor é que, a partir do capítulo 119, aparecerão Pokémon novos em todas as histórias! Ash vai conhecer lugares maravilhosos, pegar novos e incríveis Pokémon e viver batalhas de tirar o fôlego! Mas calma, antes do terceiro ano, veja o que está vindo pela frente:



Ash e sua turma vivem incríveis aventuras nos cinemas

HEYPIKACHU.COM



Acima, Mewtwo e os clones no primeiro filme. Ao lado, o pássaro sagrado Lugia do novo longa-metragem

Férias, fim de semana? Também. Mas é que nessa data, chega aos cinemas de todo o país, Pokémon – O Filme 2000, o segundo longa-metragem das criaturinhas.
E, ao contrário do primeiro filme dos bichinhos, o lançamento acontecerá simultaneamente com os Estados Unidos! Isso mesmo! Nada de espera. Antes de Pokémon – O Filme 2000, você vai conferir um curta-metragem inédito, igual a "As Férias de Pikachu". O legal é que a história vai mostrar alguns dos novos bichinhos que apareceram na Pokémon Club. O destaque é Elekid, que ao lado de Pikachu e outras criaturas, mete-se nas maiores enrascadas. Tudo para salvar o inocente Togepi. A animação é muito bonitona, mostra uma floresta colorida e, ao mesmo tempo, perigosa. E aqui humano não tem vez, só tem Pokémon.
Na seqüência, vem a atração

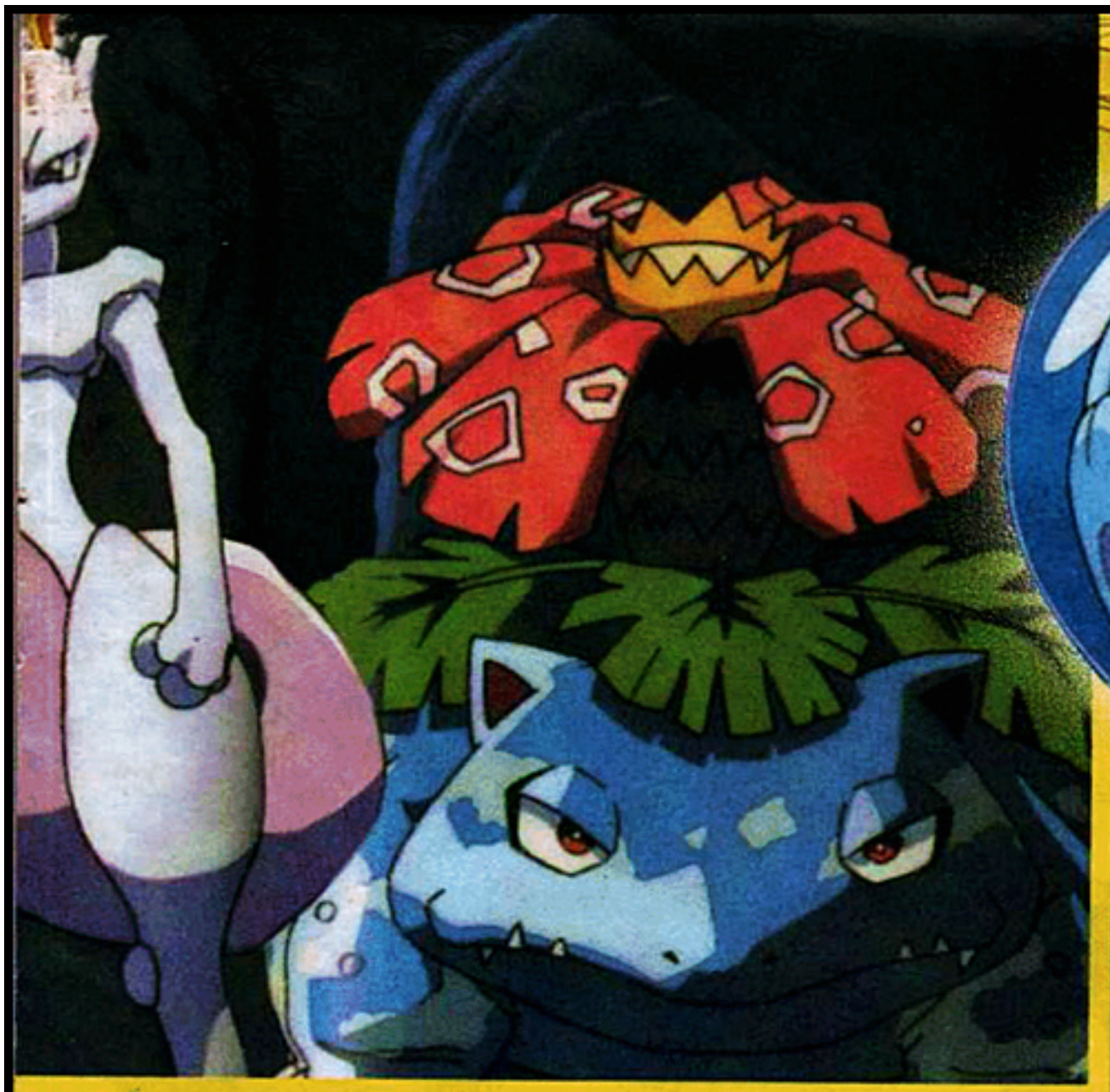
O PRIMEIRO FILME ESTÁ SAINDO EM VÍDEO

Há cinco meses estreava o filme mais esperado das férias: Pokémon – O Filme. O longa-metragem foi um sucesso absoluto de bilheteria e, para os fãs, foi um delírio só. O que já era bom na telinha da TV ficou várias vezes melhor na telona. E esse sucesso todo tem explicação: primeiro, porque todos queriam ver um episódio inédito. Depois, era a primeira vez que os bichinhos davam as caras nos cinemas brasileiros, isso sem dizer que o Mew e Mewtwo travam uma batalha histórica!
Afora todas as novidades, como o uso da computação gráfica, por exemplo, na hora em que a gigantesca porta do palácio de Mewtwo se abre. Lembra-se disso? E os duelos entre clones e Pokémon de verdade? Bom, o item é obrigatório para qualquer fã e serve para tirar justamente essas dúvidas. É só emoção.
E tem ainda o episódio especial "As férias do Pikachu"! Melhor que isso, só o segundo filme dos Pokémon! O vídeo sai agora na segunda quinzena de junho!

O SEGUNDO FILME

Pode anotar aí em sua agenda: o dia 21 de julho de 2000 será muito especial. Sabe por quê?

H!P
HEYPIKACHU.COM



mais esperada. O novo filme, com uma trama complexa e emocionante. Você vai conhecer, além de outros novos bichinhos, quatro pássaros sagrados: Articuno, Zapdos, Moltres e o inédito Lugia, o Pokémon guardião das águas (cada uma das três primeiras criaturinhas é guardiã de uma ilha).

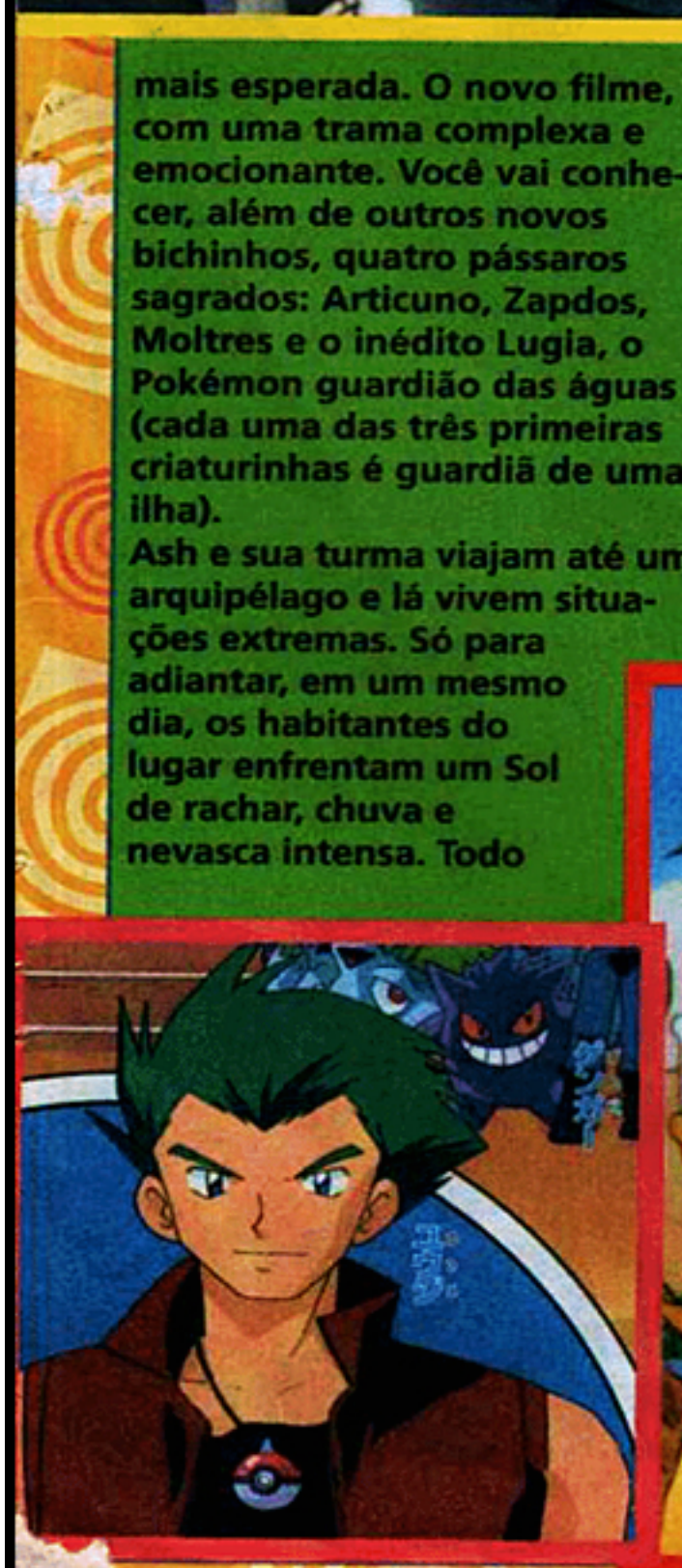
Ash e sua turma viajam até um arquipélago e lá vivem situações extremas. Só para adiantar, em um mesmo dia, os habitantes do lugar enfrentam um Sol de rachar, chuva e nevasca intensa. Todo esse desastre é provocado por um vilão, que captura dois dos pássaros e provoca sua ira.

Para piorar as coisas, o malfeitor seqüestra os mocinhos da história!

É, a coisa não vai ser fácil para os nossos heróis. Sorte que eles contarão com o apoio de muita gente. Até mesmo da Equipe Rocket! O problema é tão grande que você vai ver um número incrível de Pokémon reunidos. São grupos de Magikarps, Gyarados, Staryus e outras centenas de criaturinhas preocupadas com o destino da civilização.

Em **Pokémon – O Filme 2000**, não rolam as tradicionais batalhas em ginásios ou estádios. Os duelos são mais violentos, principalmente porque a arena é a Terra, no caso, a ilha da história. Assim, é só destruição por toda parte! Ninguém fica ferido, mas a força da natureza acaba voltando-se contra todos.

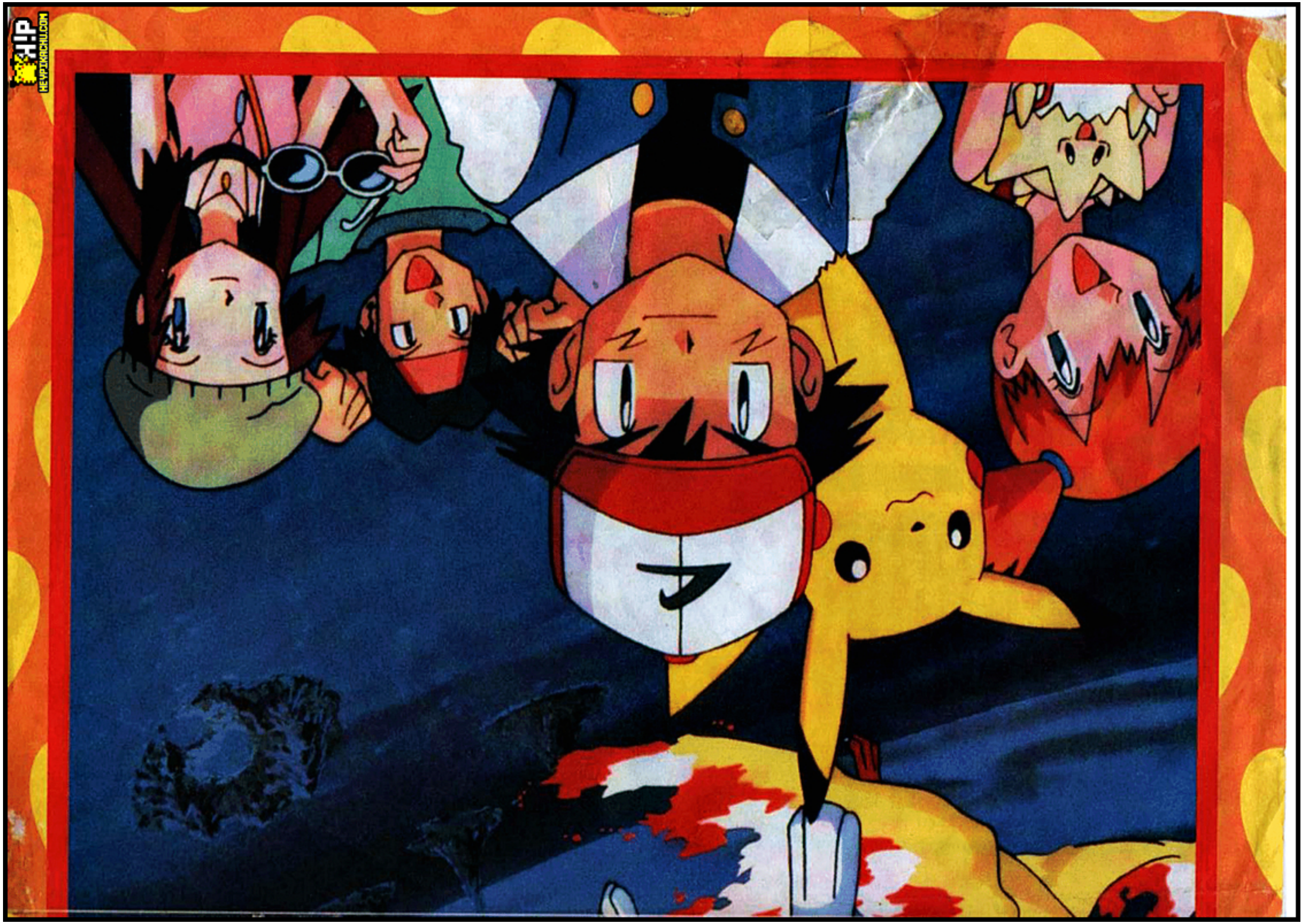
Só há um meio de reverter a situação. E isso, pelo menos por enquanto, é só o Ash quem sabe!



Pokémon Club

NEWPOKÉMON.COM

HEVPIKACHU.COM



H!P
HEYPIKACHU.COM

As dez mais

Para acabar com as dúvidas e mal-entendidos, separamos as dez perguntas mais feitas por vocês, Poké-fãs, através de cartas e e-mails. Pesquisamos, assistimos aos episódios e finalmente chegamos às respostas. Confira abaixo, se sua dúvida foi respondida.

1. O que quer dizer Pokémon?
Pokémon é a abreviatura para Pocket Monsters, ou Monstros de Bolso. Na verdade, Pikachu e sua turma foram criados para o jogo Pocket Monsters para Game Boy. Mais tarde, o título foi abreviado para Pokémon, mais fácil de ser pronunciado pelos fãs.

2. Por que Brock foi embora? Ele vai voltar nos próximos capítulos?
No terceiro ano de Pokémon, Tracey encontrará seu ídolo, Professor Carvalho, e adivinhe quem pode voltar para a turma?

3. Por que Charizard ficou desobediente? Algum dia ele vai obedecer Ash?
Conforme o Treinador vence batalhas difíceis e captura Pokémon maiores e mais fortes, aumenta sua experiência. Quanto maior a experiência mais os Pokémon respeitam e obedecem seus treinadores. Infelizmente, Charizard não sentia autoridade nas ordens de Ash, até o capítulo "Fica frio, Charizard!". Nesse episódio, a criatura percebeu a dedicação do garoto, cuidando de seus ferimentos. Entendeu que Ash é um bom Treinador e começou a seguir suas ordens.

4. Por que Pikachu não evolui?
É que, apesar dos Pokémon em geral não escolherem a hora de evoluir, Pikachu não quer virar Raichu agora. Ele já deixou isso claro quando recusou-se a apressar sua evolução com o uso da Pedra do Trovão. Pikachu acredita que está muito bem com seu corpinho. Até a terceira temporada do desenho, ele ainda não evoluiu. E falando a verdade, a gente gosta dele amarelinho, do jeito que é!

HEYPIKACHU.COM

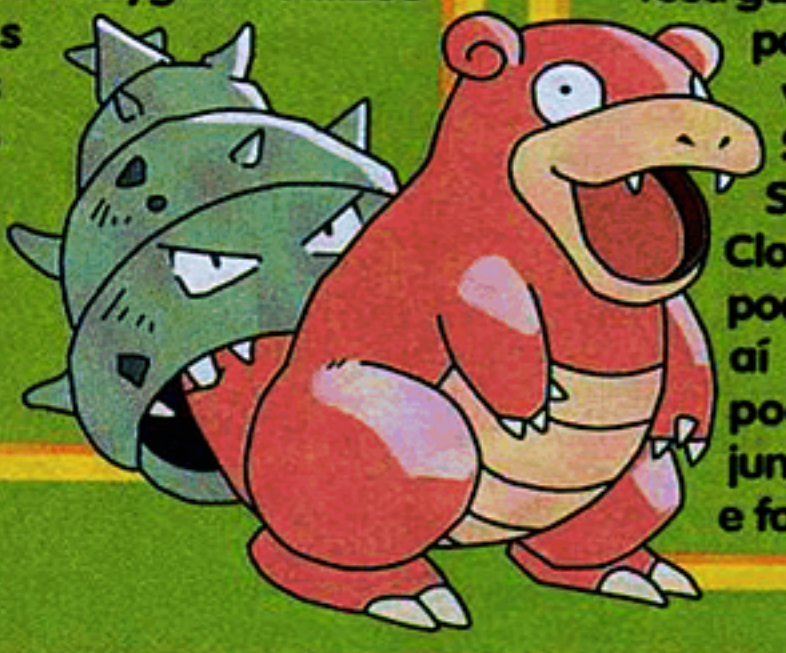
5. Squirtle e os outros Pokémon de Ash vão evoluir?
Assim como Pikachu, na terceira temporada os Pokémon de Ash ainda não evoluíram. Neste ano da série, a atenção está nos Pokémon novos que Ash está capturando e não na evolução dos antigos.

6. Ash vai pegar novos Pokémon?
Sim, principalmente no terceiro ano da série. Mas não vamos contar, não. É surpresa!

7. Ash vai namorar Misty?
Ash e Misty desconversam, mas gostam muito um do outro. Misty nem cobra mais sua bicicleta porque adora viajar ao lado da turma. Não dá para saber se ficarão juntos, mas dá para dizer que eles já são grandes amigos.

8. De que planeta vieram os Pokémon, qual a sua origem?
As histórias de Pokémon acontecem numa Terra fictícia, onde existem Pokémon desde a Pré-história.

9. Por que alguns capítulos foram cortados? Eles ainda serão transmitidos no Brasil?
No total, foram três episódios censurados no Brasil: "Férias em Aopulco" foi censurado por mostrar James de biquíni e com peitos grandes. "A Lenda de Dratini" não foi ao ar por mostrar James e Jesse com revólveres apontados para um guarda-florestal. "O Guerreiro do Cérebro Eletrônico Porygon" utilizou efeitos de luzes que fez crianças passarem mal no Japão. Todos esses episódios dificilmente serão exibidos no Brasil.



10. Por que o Slowbro leva uma concha no rabo?
O rabo dos animais serve principalmente para dar maior equilíbrio quando se movimentam e o mesmo acontece com o Slowbro, que usa o Cloyster como peso.
Sozinho, Slowpoke é lento e parado, mas com a ajuda de Shelder, que morde o seu rabo, o Pokémon cor-de-rosa ganha o equilíbrio que precisa para andar com maior desenvoltura. Por outro lado, o Shellder, que ao morder o Slowpoke evolui para um Cloyster um pouco diferente, pode pegar carona e viajar por aí sem fazer força. Os dois podem viver sozinhos, mas juntos tornam-se mais rápidos e fortes.

Lílian Maruyama

PERFECT DARK™

FIQUE ATENTO: TEM UM GAME RECHEADO DE AÇÃO, AVENTURA E INTRIGAS NA SUA ESPREITA!

3x R$ 66,33

Como você se sentiria se soubesse que foi observado e estudado durante toda a sua vida? Essa é a premissa por trás de Perfect Dark - duas raças alienígenas, Skedar e Maians, têm observado nosso planeta lá de cima durante milênios e agora preparam-se para travar uma batalha por algo muito misterioso e valioso que se encontra no fundo de nossos oceanos. O game trará 17 Fases principais distribuídas em 9 missões. Os cenários misturam ambientes fechados e abertos, como o avião do presidente dos EUA, planetas alienígenas, cidades futuristas e até a Área 51. As fases têm diferentes missões para cada nível de dificuldade e, dependendo do nível escolhido, até mudam em design. PODER DE FOGO. Perfect Dark traz mais de vinte armas inéditas! E todas elas com função secundária! Em jogos multiplayer isso tem um sabor especial: a Dragon, por exemplo, funciona como uma arma normal, mas em sua função secundária pode ser abandonada no chão como se fosse um item e quando seu adversário pegar aquilo que ele pensa ser uma poderosa arma, a Dragon explodirá, matando-o. Outra que fará o maior sucesso é a Pistola Tranqüilizante, que injeta drogas que alteram a visão do jogador e tornam a movimentação extremamente difícil. SEMPRE INOVANDO. Perfect Dark traz a mais gratificante experiência multiplayer de que se tem notícia. São mais de 30 mapas para tiroteios com até quatro jogadores e oito "simulants", personagens que podem jogar contra ou a favor dos jogadores humanos, o que possibilita inúmeras variações. Eles podem receber comandos para atacar, bater em retirada, perseguir um determinado inimigo, entre outras coisas. Fora isso, existem os modos cooperativo e contra-operativo para dois jogadores. No primeiro, um jogador controla Joanna e outro controla a irmã dela, numa série de missões com ambientes interativos e muitas bugigangas. No segundo, um jogador deve cumprir uma determinada missão e o outro deve fazer de tudo para atrapalhá-lo, assumindo a forma de um inimigo qualquer. Ao todos são mais de 100 personagens diferentes. O game é uma obra-prima na parte gráfica, sonora e em extensão de jogo, tão grande e detalhado, que o sistema necessitará do uso do Cartucho de Expansão para total aproveitamento do game.

H!P HEYPIKACHU.COM

OS POKÉMONS EVOLUÍRAM. E VÃO LUTAR NO SEU N64!

POKÉMON STADIUM

3x R$ 66,33

TONY HAWK'S PRO SKATER

3x R$ 56,33

RIDGE RACER 64

3x R$ 56,33

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP

3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

TARZAN

3x R$ 56,33

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

MARIO PARTY

3x R$ 46,33

H!P
HEYPIKACHU.COM

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

3x R$ 43,00

BANJO-KAZOOIE

3x R$ 43,00

SHADOW MAN

3x R$ 49,67

MARIO KART 64

3x R$ 43,00

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO

3x R$ 56,33

YOSHI'S STORY

3x R$ 43,00

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

AS AVENTURAS DO FUSCA

3x R$ 43,00

STAR WARS: RACER

3x R$ 49,67

QUAKE 2

3x R$ 46,33

BODY HARVEST

3x R$ 23,00

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

3x R$ 23,00

SOUTH PARK

3x R$ 26,33

BIO FREAKS

3x R$ 19,67

WIPEOUT 64

3x R$ 19,67

FIGHTERS DESTINY

3x R$ 23,00

TUROK 2

3x R$ 26,33

FORSAKEN

3x R$ 19,67

NINTENDO 64

GRÁTIS 1 GAME SURPRESA

3x R$ 183,00
OU EM 10x R$ 66,01

Nintendo
by gradiente

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

F-ZERO

3x R$ 29,67

A LENDA DE ZELDA

3x R$ 29,67

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER

3x R$ 23,00

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R$ 99,67
OU EM 10x R$ 35,95
GRÁTIS 01 GAME:
SUPER MARIO WORLD

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

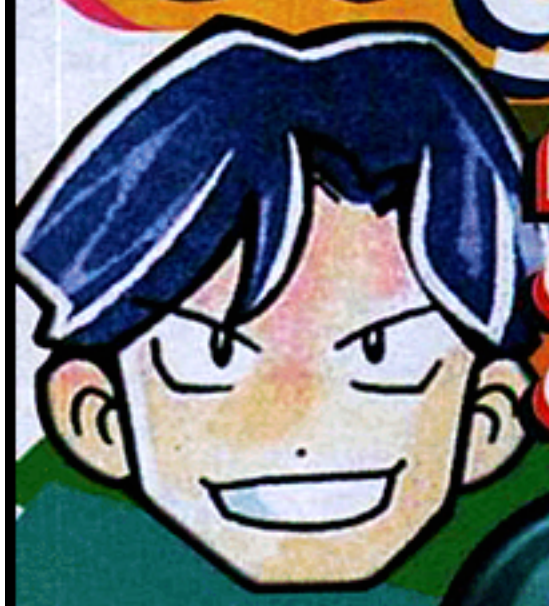
CÓDIGO NP06A

H!P
HEYPIKACHU.COM

Jogue cartas

As Estampas Ilustradas chegaram ao portátil da Nintendo

Por Renato Siqueira



Pokémon Trading Card Game nada mais é do que uma versão para video game de uma das coisas mais legais que já inventaram usando os Pokémon, as Estampas Ilustradas. Para quem não sabe, são aquelas cartinhas colecionáveis usadas para simular batalhas entre Pokémon. Juntando alguns elementos de RPG, o objetivo principal é colecionar o maior número de cartas e conseguir formar o Deck (conjunto de cartas) mais poderoso do pedaço.

Nada muito difícil

Todo mundo concorda que uma das horas mais chatas dos jogos é quando você tem de ler (e entender) todas aquelas regras. Apesar do game seguir fielmente as regras das Estampas Ilustradas verdadeiras é muito fácil entendê-las logo na segunda ou terceira partida.
Dando uma simplificada, o jogador tem um Deck formado por sessenta cartas. Elas são embaralhadas e sete cartas são separadas. Destas você escolhe a carta de Pokémon que entrará na briga enquanto as outras ficam esperando. Na rodada você ainda precisa juntar cartas de energia ao Pokémon para poder atacar, defender e realizar ações de efeito no adversário, como confusão e paralisia.

Existem ainda cartas com ítens especiais que permitem comprar mais cartas ou usar poções para melhorar a energia dos bichos. Na batalha, cada jogador realiza uma ação de cada vez em rodadas diferentes, até que um perca usando todas as suas cartas. Não existe uma estratégia fixa para derrotar todos os adversários, só uma boa combinação de cartas garantirá o sucesso nas jogadas. Para equilibrar o seu Deck, junte e troque cartas com os outros personagens e assim incremente sua coleção.

H!P
HEYPIKACHU.COM

no Game Boy

O início da história

A aventura começa no laboratório do Doutor Mason, um dos maiores conhecedores de Cards do mundo. Ele vai explicar tudo sobre o game e dá boas dicas. Você pode escolher entre três conjuntos diferentes: um de Planta com Bulbasaur, outro de Fogo com Charmander e o de Água com Squirtle. Aproveite este momento no laboratório para aprender todas as regras e familiarizar-se com os botões e com a seqüência do game nas partidas de treinamento. Quem jogou algum game anterior de Pokémon notará que o modo e a história do TCG é parecida. O jogador só consegue melhorar seu Deck derrotando outros colecionadores e assim ganha novas cartas. Os líderes de ginásio transformaram-se em mestres dos clubes de Card que estão espalhados pela cidade. Com uma boa dose de confiança e um Deck bacana, vá até um desses clubes e desafie os campeões. Derrotando os oito mestres você pode desafiar mais quatro especialistas no assunto.
Uma boa dica é ir até o laboratório depois de ganhar uma medalha. Na sala de computadores dá para formar novos Decks usando as AutoDeck Machines.

Jogando com os amigos

Neste Pokégame você não precisa gastar sua mesada para comprar mais e mais Cards e melhorar seu Deck como no mundo real. Aqui é assim: a cada vitória você é presenteado pelo adversário com Booster Packs, que são pacotinhos com onze cartas usadas para incrementar o conjunto. E para quem gosta de desafiar os amigos, basta usar o cabo Game Link para ligar dois aparelhos e dois cartuchos. Fica bem mais divertido.

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON POKÉVIDA

Os Pokémon e seus irmãos da natureza

Por Lílian Maruyama

Você já notou como o Pikachu se parece com um ratinho, o Psyduck lembra muito um pato e o Horsea um cavalo-marinho? Pois é, para criar os bichinhos que estrelam o desenho animado Pokémon, os desenhistas inspiraram-se em animais que existem na vida real, e que muitas vezes vivem pertinho de você.

E para conhecermos mais sobre esses maravilhosos bichinhos da vida real, a Pokémon Club estréia agora a seção Pokévida. Só aqui você vai saber como esses animais vivem, alimentam-se e o que têm em comum com os Pokémon. Nesta edição, vamos conhecer o morcego. E adivinhem que Pokémon nasceu inspirado nesse animal? É isso mesmo, o Zubat!

HEYPIKACHU.COM

Zubat e os morcegos

Graças à lenda do Conde Drácula, que se transformava em morcego e voava pelas noites chupando sangue de suas vítimas, os pobres morcegos levaram a fama de vampiros. Mas, na verdade, o que eles adoram mesmo é comer uma fresca e saudável fruta, além de insetos e algumas aves pequenas. Apenas três das quase 1000 espécies de morcegos que existem no mundo alimentam-se de sangue. Os ataques a seres humanos são muito raros e só acontecem quando há um desequilíbrio ecológico.

O corpo dos morcegos é coberto de pêlos. Eles transpiram muito e, por isso, preferem sair somente à noite, quando o ar fica mais úmido e o calor diminui.

O morcego é o único mamífero (animal que alimenta seus filhotes com o leite materno) capaz de voar. Aliás, as mamães-morcego costumam ter apenas um filhote por vez, em junho ou julho. Assim que nascem, os pequenos são pelados, cegos e não desgrudam da mamãe.

Muito sociáveis, um grupo de morcegos pode chegar a ter milhares de integrantes. No capítulo seis de Pokémon, "Clefairy e a Pedra da Lua", podemos perceber bem essa característica. Ash e sua turma encontram uma caverna e logo um grande grupo de assustados Zubats sai lá de dentro! Os Zubats, como seus irmãos morcegos, voam muito bem e possuem poderes supersônicos, usados para guiá-los por onde quer que estejam voando.

COMO VIVEM

Os morcegos vivem em lugares escuros e frios, como sótãos e porões de casas, túneis, igrejas e cavernas. Geralmente passam o dia dormindo de cabeça para baixo e só saem para caçar quando a luz do dia vai embora. Para encontrar seu alimento no escuro, principalmente insetos, o morcego emite vários gritos muito finos, que batem nos objetos que estão a sua volta e retornam, sendo captados pelos seus poderosos ouvidos. Essas informações vão para o cérebro do animal, que calcula o tamanho dos objetos e sua distância, formando uma "imagem sonora" do ambiente.

Verdades sobre morcegos

- Alimentam-se de insetos e ajudam a conter as pragas que destróem as plantações.
- Apesar de orientarem-se por meio dos sons durante a noite, não são cegos.
- São os únicos mamíferos capazes de voar.
- Ao comer frutos, espalham pelo chão as sementes, contribuindo, assim, com o futuro das florestas.
- Embora parecidos, não são ratos com asas.
- Conseguem transportar durante o vôo, cargas com o dobro do seu próprio peso.
- No Brasil, das cem espécies existentes, apenas três sugam o sangue de mamíferos e aves.
- Existem morcegos por todo o mundo, mais de 1300 espécies ao todo, menos nos pólos.
- O maior morcego do mundo vive na ilha de Madagascar. Chamado de Raposa Voadora, ele pode medir trinta centímetros e suas asas abertas têm o comprimento de um metro e meio.
- Algumas espécies alimentam-se até de peixes, além de crustáceos e insetos.

HEYPIKACHU.COM

Pokémon FAÇA VOCÊ MESMO UM GOLBAT

Agora que você sabe mais sobre o Zubat e seus amigos morcegos, que tal fazer uma dobradura do Golbat?

Você vai precisar de:
Uma folha de papel azul, tamanho 15 x 15 cm, tesoura sem ponta, cola, canetinhas hidrocor, papel branco

① Coloque o papel conforme a ilustração. Dobre a folha ao meio, marcando bem o centro e desdobre. Leve as pontas do papel até a marca feita no centro.

② Dobre a parte de cima, como mostra o desenho, na linha tracejada.

③ Preste atenção na ilustração. Corte verticalmente a pontinha dessa parte que você acabou de dobrar. Vire as duas pontas para cima.

④ Observe a linha tracejada do desenho e dobre da mesma maneira a sua dobradura, virando as pontas para dentro.

⑤ Agora faça um pequeno corte na parte de baixo, virando as pontinhas para cima. Dobre-as novamente para baixo. Cuidado para não puxar as pontas completamente.

⑥ Vire as pontas para fora.

⑦ Agora dobre em "zig-zag", virando cada perninha para dentro, e depois, para fora.

⑧ Vire seu morcego e pinte a carinha do Golbat. Com canetinha preta, faça uma grande boca. Corte, em uma folha branca, quatro dentinhos afiados e dois olhos malvados. Cole-os na parte da frente do seu Pokémon. Experimente fazer carinhas engraçadas e assustadoras!

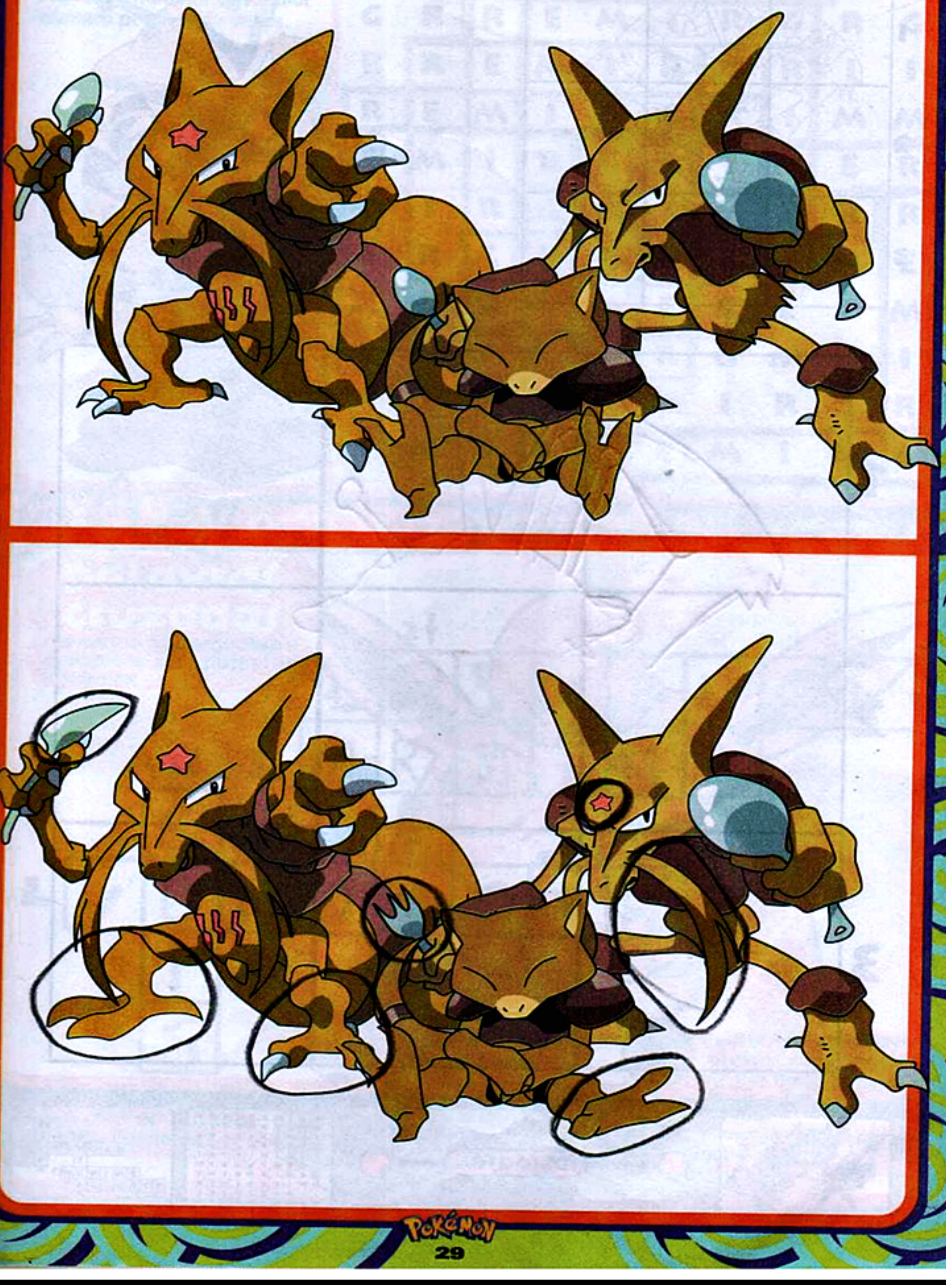
Para fazer as asas, pegue um papel mais resistente, desenhe e corte. Agora cole as asas no seu Golbat e pronto!

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon PLAY

jogo dos 7-erros

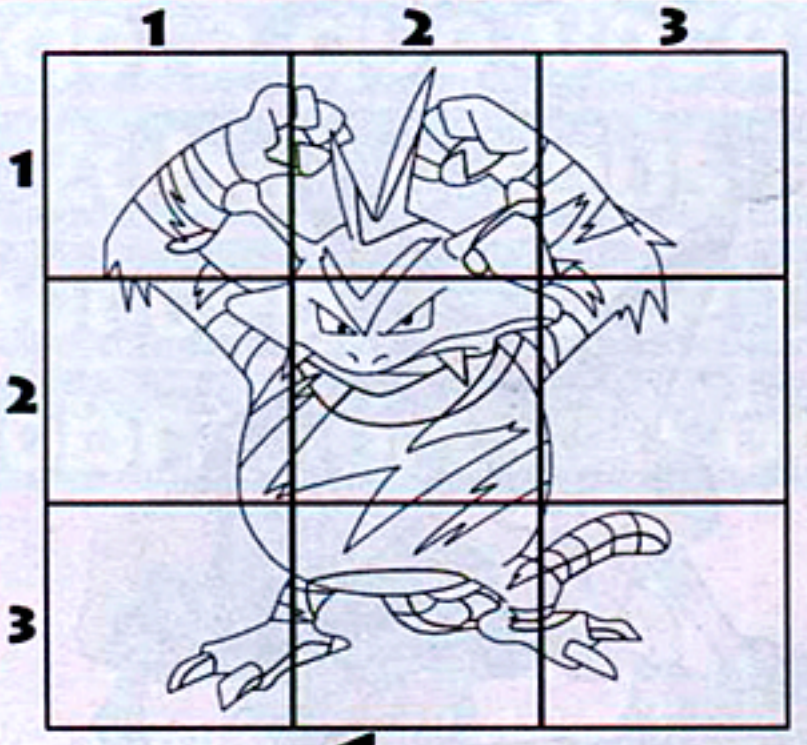
Compare as imagens abaixo e encontre as diferenças

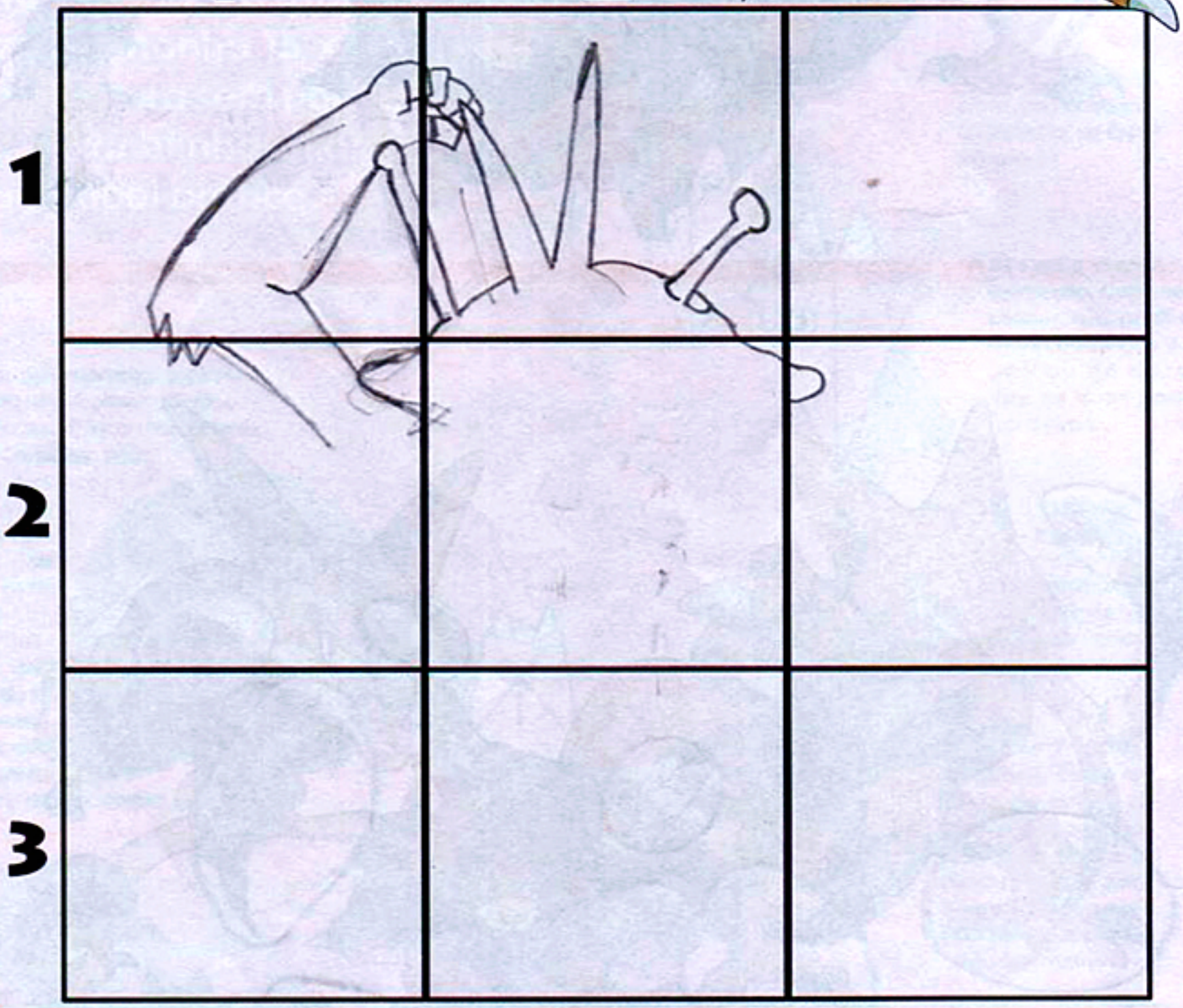


HEYPIKACHU.COM

Vamos desenhar o Electabuzz?

Siga a figura como modelo e depois pinte bem bonito.





H!P
HEYPIKACHU.COM

QUEM SOU EU ?

Procure o meu nome o maior número possível de vezes.

G	R	R	E	M	I	R	G	R	G
R	R	E	M	I	R	G	R	I	I
R	E	M	I	R	G	R	I	M	M
E	M	I	R	G	R	I	M	E	R
M	I	R	G	R	I	M	E	R	R
I	R	G	R	I	M	E	R	M	E
R	G	R	I	M	E	R	E	I	M
G	R	I	M	E	R	G	M	R	I
R	I	M	E	R	M	I	R	G	R
I	M	E	R	R	E	M	I	R	G

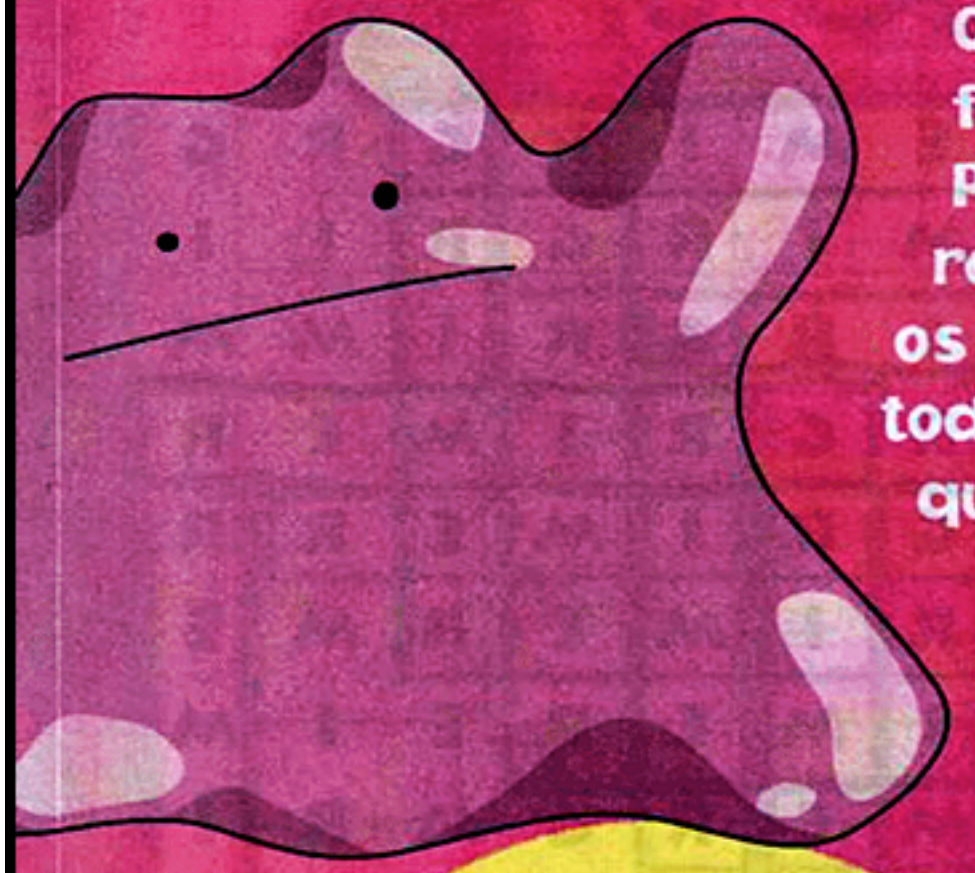
POKÉMON QUIZ

palavras cruzadas

responda as perguntas e complete as palavras cruzadas

1. A mãe do Ash tem qual Pokémon?
2. Quem é o maior ídolo de Misty?
3. Quantos bigodes tem o Persian?
4. Qual talentoso Pokémon foi escolhido para estrelar um filme ao lado de Wigglytuff?
5. O Venonat evolui para qual Pokémon?

Pokémon Cartas



Olá! Nesta edição vamos fazer uma brincadeirinha. Pedimos ao Ditto para responder as cartas, imitando os personagens favoritos de todos os Pokéfãs. O problema é que as imitações do Ditto nunca são perfeitas... mas com certeza são super-engraçadas! Até a próxima, pessoal!

Rayana de A. G. Pimentel - Recife/PE

Para Pikachu

Oi, gente da Pokémon Club! Gostaria que a minha carta fosse respondida pelo Pikachu. Quando vão passar os capítulos censurados de Pokémon? Todos os novos Pokémon vão aparecer no desenho? Quando o desenho acabar, o Brock vai continuar solteiro, o Ash vai ser o melhor Treinador do mundo e a Misty vai namorar o Ash? Beijinhos para todos os Pokémon. Ah! Pikachu acho você uma gracinha!

Grabriela Futemma
Itaquera/SP

Pikapi! Pikachu pipi pikachu! Pikachu kachu pikapikachu! Pikachupikapikapikachu!
Traduzido para a língua Portuguesa: Oi, Gabriela! Sabe, vai ser muito difícil esses capítulos censurados passarem por aqui. Snif! Sim, meus novos amigos Pokémon vão aparecer no desenho, mas só a partir do terceiro ano. Alguns deles você poderá ver no meu filminho, exibido antes do segundo filme do Pokémon, nos cinemas em julho! Pikachu! Eu acho que o Brock vai encontrar uma linda namorada, meu amigão Ash será um grande Mestre, e um dia ele e a Misty ficarão, finalmente, juntos, porque eles gostam muito um do outro! Pikatchau!

Para Misty

Oi, pessoal! Meu nome é Danilo e tenho uma pergunta para a Misty: qual dos seus Pokémon você mais gosta e como os capturou?

Danilo Alener Figueiredo
Brasília/DF

Oi, Danilo! Quando resolvi ser uma Treinadora Pokémon, comecei pegando apenas Pokémon de Água, que são facilmente encontrados em minha bela cidade de Celadon. Assim consegui reunir meu Starmie, Staryu e Goldeen. Viajando com Ash, peguei um lindo Horsea na cidade de Porta Vista. Já o Psuduck entrou sozinho na minha pokébola. Depois disso, fui escolhida para ser a mamãe do Togepi. Adoro todos os meus Pokémon, mas por enquanto o que mais precisa de mim é o Togepi, por ser muito pequenininho. Também gosto do Psyduck, apesar dele ser daquele jeito bobão! Um beijinho!

Para Brock

Gostaria de registrar aqui a minha indignação pela saída do Brock do desenho e aproveitar para fazer algumas perguntas:
1) Já foi exibido no Japão o episódio com a tão esperada batalha entre Ash e Gary?
2) O Brock vai fazer participações especiais na nova temporada?
3) O Ditto, além de copiar os poderes, imita as fraquezas dos Pokémon?

Ricardo Flávio dos Santos
Serrana/SP

Tudo bem, Ricardo! Sei que você ficou chateado por eu ter deixado os meus amigos. Mas, na verdade, continuo no desenho. Pense bem: enquanto a turminha do Ash vive as maiores aventuras, fico aqui na ilha de Valência, criando Pokémon e respondendo cartas como a sua. Sobre as suas perguntas, não posso dizer nada sobre essa batalha para não ser um estraga-prazeres! Se vou fazer algumas participações daqui para a frente? É segredo! O Ditto imita tudo... só que, às vezes, ele se esquece de alguns detalhes. Ops, não era para falar!!

Para Professor Carvalho

Gostaria de saber algumas coisas sobre Pokémon. Quais são as formas evoluídas do Eevee? Também queria saber se vocês farão um guia de episódios da segunda temporada? Por último, quero saber por que o Professor Carvalho está ignorando as novas evoluções dos antigos Pokémon? Na edição número 6, ele disse que o Slowbro era o estágio final do Slowpoke, quando na verdade era o Slowking.

Douglas da Cruz
Cubatão/SP

Olá, jovem entusiasta de Pokémon! Como um grande especialista nessa área, posso afirmar que atualmente o Eevee tem 5 evoluções conhecidas: Vaporeon, Jolteon, Flareon, Efui e Burakki. Falei com os meus amigos da Pokémon Club e eles me garantiram que sim, acho bom que isso aconteça logo! Eu, ignorando as novas evoluções? Nem pensar! Pelo contrário, estou sempre fazendo novas descobertas. Mas para isso conto com a ajuda de todos os Treinadores. É por essa razão que muitas vezes só dou conta que um determinado Pokémon tem outras formas evoluídas algum tempo depois. Vivendo e aprendendo!

Cora Cypriano Sória - Campinas/SP

Diego B. Meliano - Rio de Janeiro/RJ

Para Ash

Olá, pessoal da Pokémon Club! Queria saber se no episódio "A escola dos golpes duros", a Giselle abandonou ou continuou na Pokémon Tech? Também queria saber porque o Ash não usa o Butterfree e o motivo dele ter abandonado o Pigeotto após a sua evolução?

Nathália Vanini Castellani Baségio
Londrina/PR

Olá, Nathália, tudo certo? Vou ser direto nas respostas porque daqui a pouco tenho um duelo! A Giselle continuou na escola. Não uso o Butterfree porque ele foi embora no episódio "Adeus, Butterfree!". O Pigeotto evoluiu e ficou cuidando dos amigos. Tchau!

HEYPIKACHU.COM

O QUE VOCÊ VAI VER NA PRÓXIMA POKÉMON CLUB

COMEÇA A CONTAGEM REGRESSIVA!
EM JULHO CHEGA POKÉMON – O FILME 2000!

MAIS NOVOS POKÉMON!

APRENDA A JOGAR AS ESTAMPAS ILUSTRADAS

PIKACHU FAZ A SUA POKÉFESTA JUNINA

POKÉMON TOON
VOCÊ PEDIU, NÓS CONSEGUIMOS:
EPISÓDIO 8 – "O CAMINHO PARA A LIGA POKÉMON"

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS